**Формирование модели простого кожухотрубного теплообменника**

Рассмотрим возможности использования теплогидравлического кода HS на примере создания модели простого кожухотрубного противоточного теплообменника, нагревающего насыщенный амин за счет остывания регенерированного амина, поступающего по трубам из десорбера. Расходы, давления и температуры теплоносителя на входах в соответствующие линии известны.

Создадим новый проект с помощью команды главного окна программы Файл→Новый проект→Схема теплогидравлики. Горячую и холодные линии теплообменника будем моделировать с помощью блока «HS - Канал» из библиотеки блоков в главном окне программы. Расположим их на листе проекта, как показано на рисунке 1.

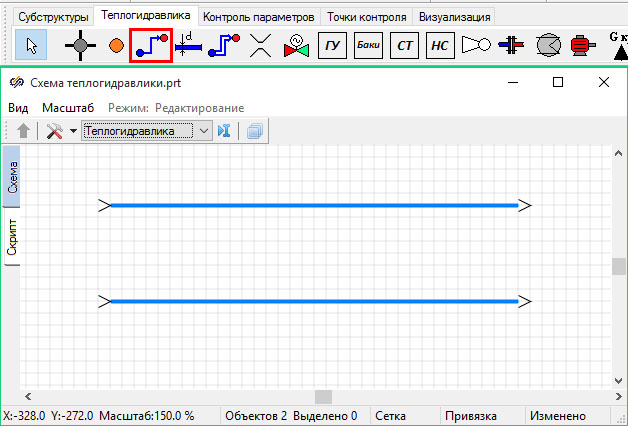


Рисунок 1 – Расположение элементов «HS – Канал» на листе проекта.

Условимся, что по верхнему, на листе проекта, каналу будет течь более холодный теплоноситель, а по нижнему – более горячий. Для наглядности изменим цвет нижнего канала на красный. Для этого нажмем правой кнопкой мыши по нижнему каналу и выберем в контекстном меню «Свойства объекта». В открывшемся окне, на вкладке «Общие», отредактируем значение свойства «Цвет», придав ему значение 255, что соответствует красному цвету стандартной системной палитры (Рисунок 2).

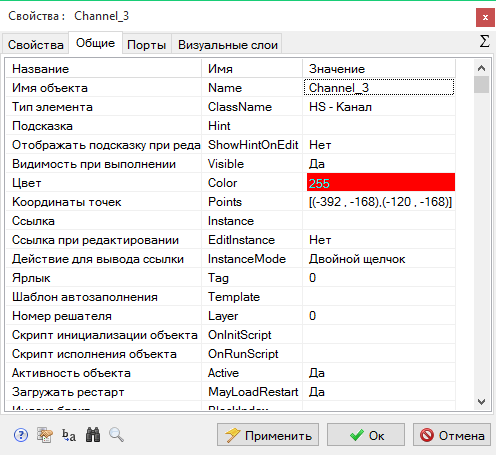


Рисунок 2 – Установка цвета изображения канала

После нажатия кнопки «Ок» изображение канала с горячим теплоносителем приобретет красный цвет. Также, для соблюдения условия противоточного характера течения теплоносителя, развернем холодный канал (синий) на 180 градусов, щелкнув по нему правой кнопкой мыши и выбрав опцию «Повернуть на 180 градусов».

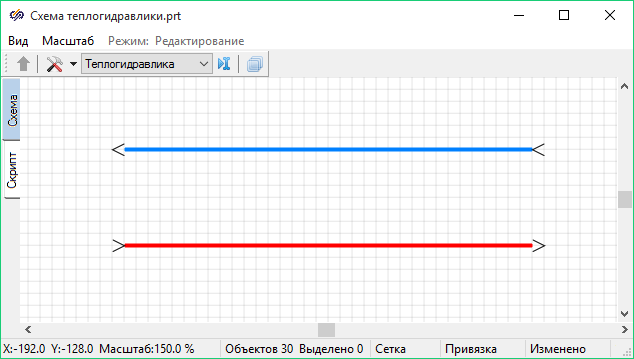


Рисунок 3 – Противоточные каналы для холодного и горячего теплоносителя

Для того, чтобы задавать для каждой магистрали расход и давление теплоносителя, разместим в начале каждого канала блок «HS – Граничный узел», позволяющий задать давление в магистрали, а с другой стороны – блок «HS – Внутренний узел», к которому подключим блок «HS - Подпитка», задающий расход теплоносителя. Учитывая противоточный характер движения теплоносителя, разместим и соединим блоки на схеме в соответствие с рисунком 4. Для вращения изображений блоков существуют команды в контекстном меню каждого блока.

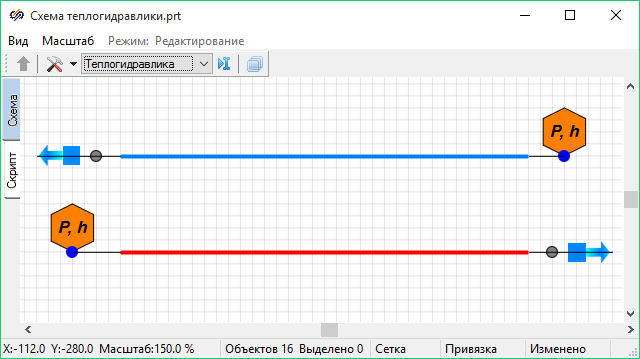


Рисунок 4 – Магистрали теплообменника с подключенными граничными условиями

Для добавления теплообмена между стенками, необходимо в свойствах обоих каналов, задать «Количество тепловых связей» равное 1 (Рисунок 5).

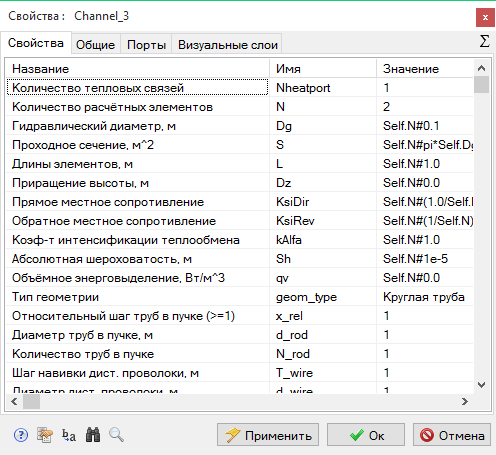


Рисунок 5 – Задание тепловой связи канала

После добавления тепловых связей для обоих каналов, между ними нужно разместить блок «HS – Цилиндрическая толстая стенка», который будет моделировать стенку трубы с горячим теплоносителем, и присоединить ее в соответствие с рисунком 6 так, чтобы горячая магистраль лежала внутри цилиндрической стенки.

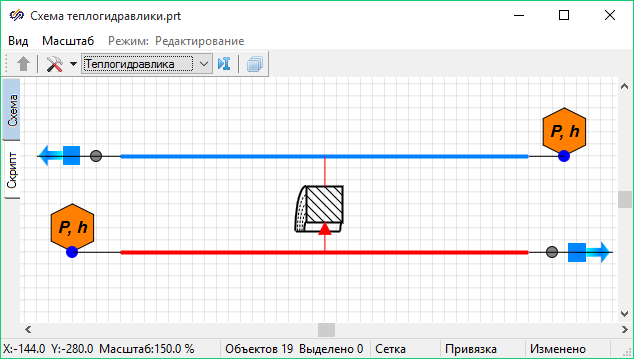


Рисунок 6 – Положение блока «HS – Цилиндрическая толстая стенка»

Построение структуры расчетной схемы для моделирования кожухотрубного теплообменника завершено. Следующий этап – параметризация. Он включает в себя задание геометрических параметров каналов и стенок, энтальпии, давления и расходов теплоносителя.

Параметры схемы в свойствах блока лучше всего задавать переменными, значения которых будут рассчитываться в скрипте проекта, доступном на вкладке «Скрипт» в левой части схемного окна.

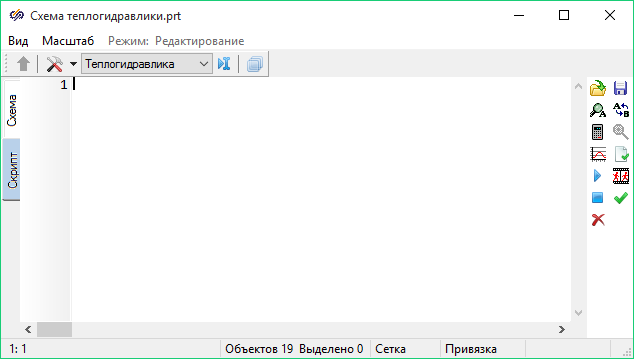


Рисунок 7 – Вкладка «Скрипт» схемного окна

Такой подход позволяет задавать вручную только независимые входные переменные, тогда как расчет всех остальных промежуточных параметров схемы будет происходить автоматически. Скрипт проекта выполняется на каждом расчетном шаге полностью, за исключением секции, заключенной в операторные скобки «Initialization – End». Эта секция выполняется единожды в момент инициализации проекта, предшествующий началу расчета, и служит для операций, выполнение которых необходимо только один раз.

Зададимся следующими геометрическими параметрами магистралей теплообменника:

|  |  |
| --- | --- |
| Длина греющей магистрали, м | 10 |
| Внешний диаметр греющей трубы, мм | 20 |
| Толщина стенки трубы, мм | 2 |

При этом горячий канал представляет собой трубу круглого сечения, а холодный канал образован межтрубным пространством между тремя горячими трубами с треугольной упаковкой и относительным шагом 1,3. Запишем эти значения в скрипт проекта:

|  |
| --- |
| Initialization //открытие секции инициализации  //геометрические параметры  L\_tepl=10; //Длина теплообменной трубы, м  d\_tr=20e-3; //Наружный диаметр трубы, м  delta\_st\_tr=2e-3; //Толщина стенки трубы, м  d\_tr\_vnutr=d\_tr-2\*delta\_st\_tr; //Внутренний диаметр трубы  N\_tr=200; //Количество теплообменных труб  x\_tr=1.3; //Относительный шаг труб в пучке |

Температуры, расходы и давления теплоносителя в магистралях примем следующими:

|  |  |
| --- | --- |
| Расход горячего теплоносителя, кг/час | 2941 |
| Температура горячего теплоносителя, °С | 117 |
| Давление горячего теплоносителя, кПа | 200 |
| Расход холодного теплоносителя, кг/час | 3079 |
| Температура холодного теплоносителя, °С | 25 |
| Давление холодного теплоносителя, кПа | 400 |
| Коэффициент термического сопротивления стенок труб, К·м2/Вт | 0,0004 |

Продолжим записывать параметры схемы в скрипт:

|  |
| --- |
| //Параметры теплоносителей  //1. Греющий теплоноситель - регенерированный амин  G\_gor=2941/3600; //Массовый расход, кг/с  t\_vh\_gor=117; H\_vh\_gor = 490967; //Температура и энтальпия на входе, °С  P\_vh\_gor=0.2e6; //Давление на входе, Па  //2. Нагреваемый теплоноситель - насыщенных амин  G\_hol=3079/3600;  t\_vh\_hol=25; H\_vh\_hol = 105130;  P\_vh\_hol=0.4e6;  R\_st=0.0004; //Коэффициент термического сопротивления на пов-тях труб, м^2\*К/Вт |

Согласно математическому описанию теплогидравлического кода HS, расчетный объем трубопровода разбивается по длине на определенное количество элементарных объемов, параметры внутри которых не имеют пространственного распределения. В связи с наличием такого разбиения, появляется еще несколько параметров расчетной схемы, значения которых нужно задать. Для достижения достаточной детализации распределения параметров по длине трубы, примем количество ее разбиений равным 100.

|  |
| --- |
| N\_raz=100; //Количество разбиений по длине трубы  delta\_L\_tepl=L\_tepl/N\_raz; //Длина элемента разбиения, м |

Запишем в скрипт формулы для расчета площадей и диаметров каналов для труб и межтрубного пространства.

|  |
| --- |
| //Площадь сечения потока теплоноситель в межтрубном пространстве (для холодного теплоносителя)  S\_mezhtr\_1tr=(pi\*(d\_tr^2)/4)\*(((2\*sqrt(3)/pi)\*(x\_tr^2))-1); //на одну трубу  S\_mezhtr=S\_ mezhtr \_tr\*N\_tr; //На весь пучок  dg\_mezhtr=d\_tr\*(((2\*sqrt(3)/pi)\*(x\_tr^2))-1); //Гидравлический диаметр пучка по межтрубному пространству  //Площадь сечения потока теплоносителя в трубах (для горячего теплоносителя)  S\_tr\_1tr=pi\*(d\_tr\_vnutr^2)/4; //на одну трубу  S\_tr=S\_tr\_1tr\*N\_tr; //На весь пучок  end; //закрытие секции инициализации |

В секцию инициализации вошли все необходимые параметры для моделирования работы собранной теплогидравлической схемы. Привяжем их к свойствам конкретных блоков холодной магистрали с помощью окна свойств объекта, согласно рисункам 8, 9, 10 и 11. Отрицательное значение расхода подпитки в блоке «HS - Подпитка», обуславливается необходимостью обеспечения течения теплоносителя по направлению от граничного узла. При этом граничный узел моделирует входное давление на линии, а блок подпитки – расход через магистраль.

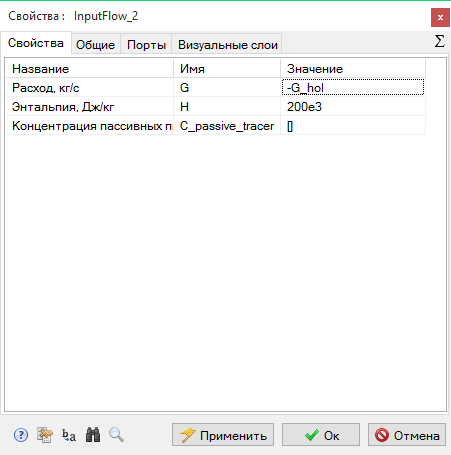


Рисунок 8 – Свойства блока «HS - Подпитка» холодной линии

Значение начальной энтальпии в свойствах внутреннего узла не играет роли, так как в качестве определяющего параметра выбрана «Температура». Объем же узла указывается, как произведение площади сечения на длину узла, условно принятую за 5 см. Здесь «self» - обозначает, что свойство, следующее через знак точки, будет относиться к тому же самому блоку. То есть запись «self.S» означает, что вместо нее будет подставлено значение свойства с именем «S» этого же блока, то есть в данном случае – проходное сечение узла. Гидравлический диаметр определяется стандартной формулой из значения площади проходного сечения. Тип теплоносителя можно не указывать, так как узел будет являться не первым по ходу течения (движение теплоносителя будет происходить от граничного узла к подпитке).

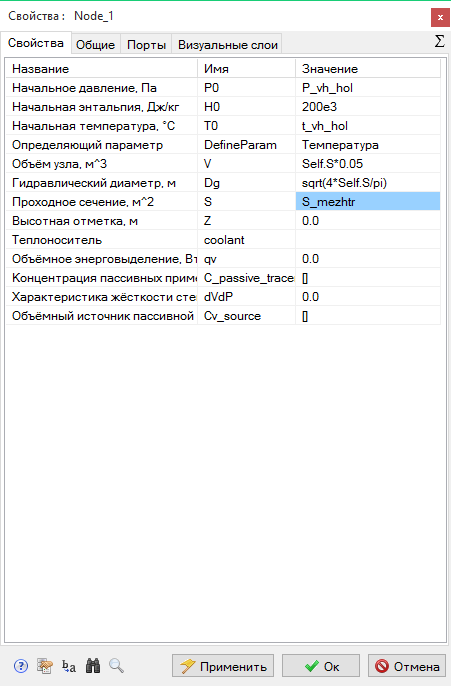


Рисунок 9 – Свойства блока «HS – Внутренний узел» холодной линии

Значения прямого и обратного сопротивлений канала зададим приблизительно, так как конкретные значения не заданы.

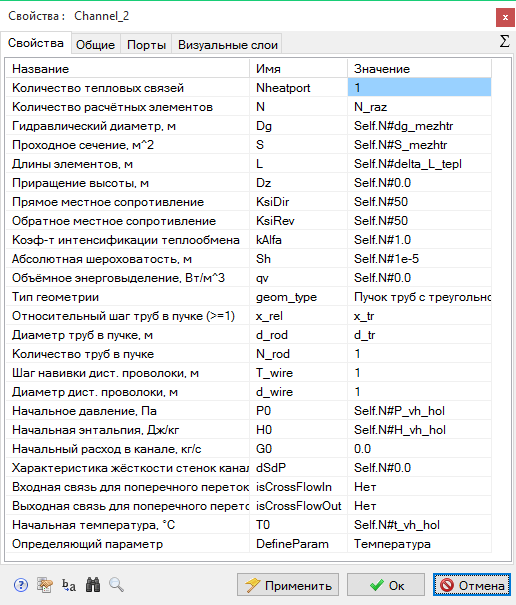


Рисунок 10 – Свойства блока «HS – Канал» холодной линии

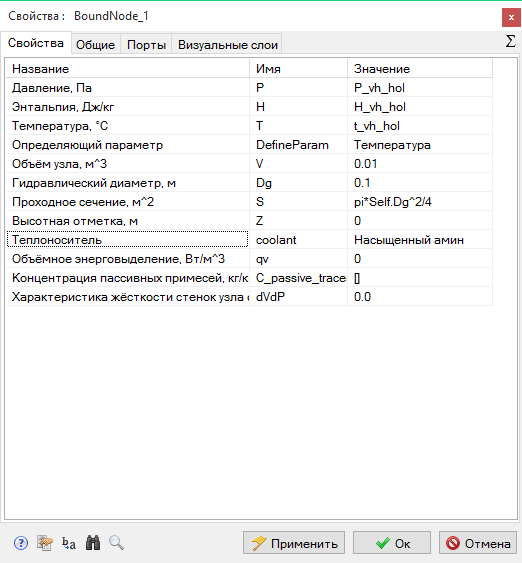


Рисунок 11 – Свойства блока «HS – Граничный узел» холодной линии

Аналогично устанавливаем свойства для блоков горячей линии, в соответствие с рисунками 12, 13, 14 и 15.

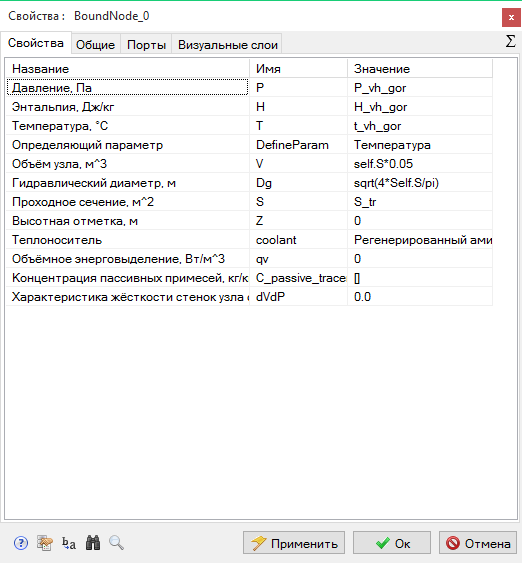


Рисунок 12 – Свойства блока «HS – Граничный узел» горячей линии

Возможно тут тоже надо написать что-то про геометрию. Т.к. для холодного канала значения x\_rel, d\_rod отличаются от дефолтных, а тут они равны стандартным единицам.

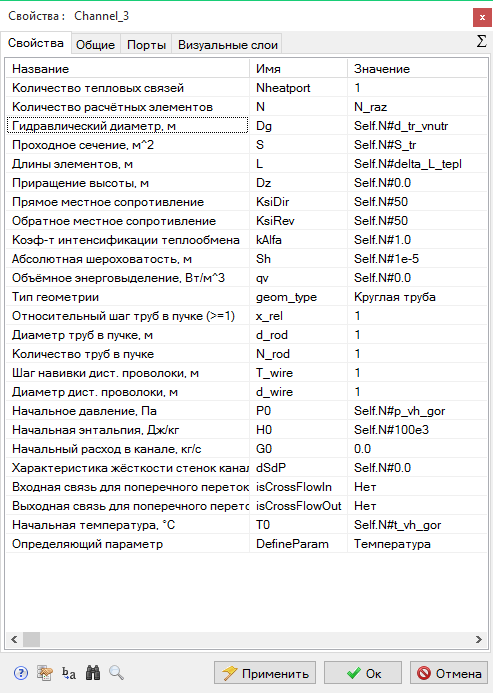


Рисунок 13 – Свойства блока «HS – Канал» горячей линии

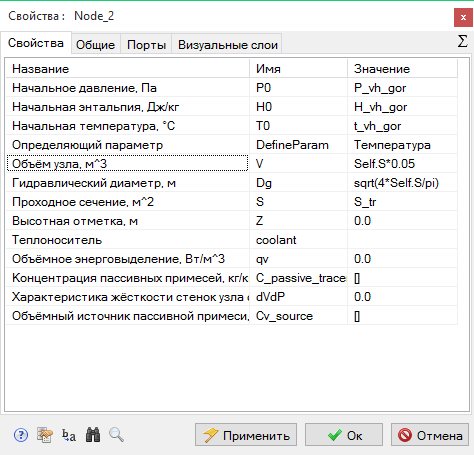


Рисунок 14 – Свойство блока «HS – Внутренний узел» горячей линии

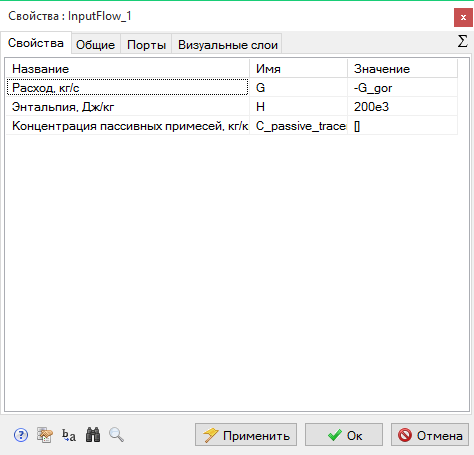


Рисунок 15 – Свойства блока «HS - Подпитка» горячей линии

Параметризация блока «HS – Цилиндрическая толстая стенка» происходит так же с применением коэффициентов, заданных в скрипте проекта. Дополнительно в свойствах блока нужно определить материал стенки, который можно выбрать из набора, входящего в комплект SimInTech, расположенного в \SimInTech\Bin\DataBase\ Материалы\_теплогидравлика\. Значения свойств «Внутренние связи» и «Наружные связи» представляют собой массивы из номеров участков внутреннего и наружного каналов, с которыми связаны внутренние и наружные участки стенки. То есть первый участок стенки связан с последним участком холодного канала и с первым участком горячего канала.

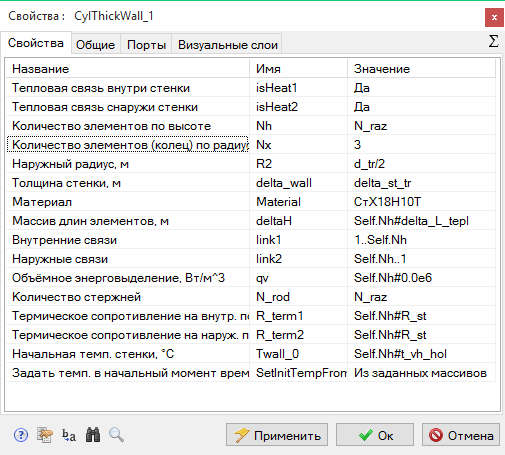


Рисунок 16 – Свойства блока «HS – Цилиндрическая толстая стенка»

После задания свойств для всех блоков, расчетная схема принимает законченный вид, готовый к началу моделирования. Расчетный код HS позволяет определять динамические, то есть изменяющиеся во времени, значения широкого набор тепловых и гидравлических параметров блоков. Будем проводить модельный расчет, в ходе которого отследим изменение во времени следующих параметров:

* распределение температуры холодного теплоносителя по длине теплообменника;
* распределение температуры горячего теплоносителя по длине теплообменника;
* распределение температуры по стенкам теплообменных труб;
* мощность теплообмена.

Рассчитанные значения можно отображать в текстовом виде, в виде графиков или цветовых полей, передавать для обработки в скрипт, в другие блоки или в базу данных. Используем, для наглядности, вариант графического представления.

В SimInTech можно строить график одной переменной в зависимости от времени, или двух переменных в зависимости друг от друга. Для отображения распределения температур по длине теплообменника лучше всего подойдет второй вариант. При этом на оси абсцисс будут лежать координаты по длине теплообменника, а на оси ординат – значения температур в них. Таким образом, получим график четырех параметров: температуры горячего теплоносителя, температуры холодного теплоносителя, температур на наружной и внутренней поверхностях стенок трубы. Чтобы это сделать, нужно иметь в виду, что инструмент «График Y от X» в составе SimInTech, отображает пары значений X и Y, причем X и Y могут быть как одиночными числами, так и векторами одинаковой длины. Причем элементами этих векторов аналогично могут быть как числа, так и векторы. Таким образом, чтобы отобразить на графике 4 параметра, распределенных по одной и той же длине, необходимо сформировать массив Y, состоящий из 4 векторов, соответствующих необходимым параметрам, а также массив X, состоящий из 4 одинаковых векторов (разбиений по длине теплообменника). Таким образом X и Y должны иметь вид матриц, размерностью 4x100, где 4 – количество параметров, 100 – число разбиений по длине теплообменника:



где  – элементы разбиений по длине; , , ,  – параметры теплообменника;  – число элементов разбиений.

Для того, чтобы иметь возможность использовать массивы для вывода на график, необходимо, чтобы они имели статус не просто переменных скрипта, доступных только в составе расчетной схемы, а статус глобальных сигналов проекта. Поэтому сформируем заготовку массива X в виде нулевой матрицы в списке сигналов проекта. Для этого откроем окно сигналов проекта с помощью команды Сервис→Сигналы. В открывшимся окне создадим 2 новых сигнала: один вещественного типа, с именем «N» и значением 100, а другой типа «матрица», с именем X\_coord и значением [N#0, N#0, N#0, N#0]. Данная запись означает следующее: в квадратных скобках через запятую перечисляются элементы одномерного массива (вектора). Знак решетки в записи элемента массива означает, что элемент состоит из N чисел, равных нулю. При этом значение N берется из одноименной, только что созданной, переменной. Нужно отметить, что опцию «Способ расчета» для сигнала X\_coord нужно установить в значение «Константа», так как при этом сигнал принимает свое начальное значение только в момент инициализации проекта, а в ходе расчета может переписываться из других источников, в том числе из скрипта. Таким образом матрица X\_coord будет состоять из четырех строк, по 100 нулей в каждой.

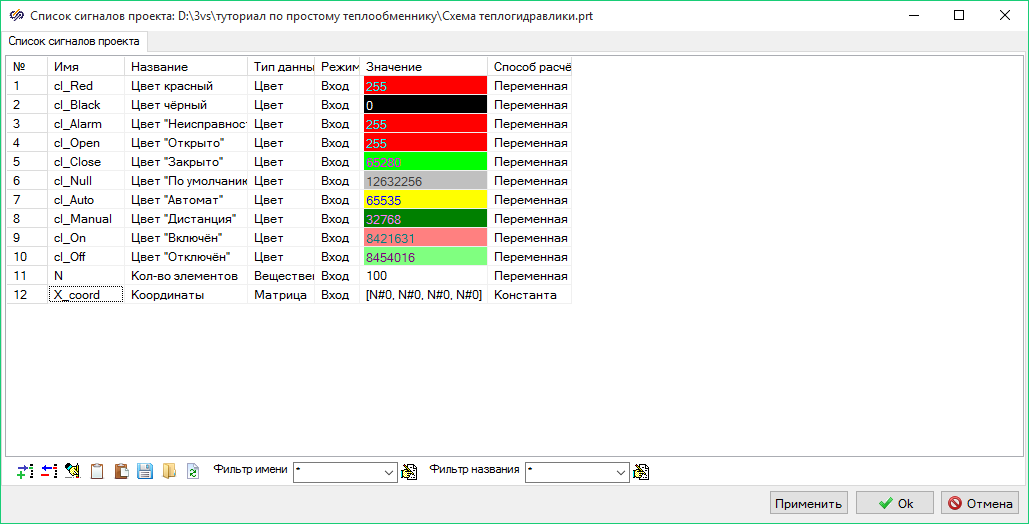


Рисунок 17 –Новые сигналов в списке сигналов проекта

После этого можно записывать в массив значения координат элементов разбиений. Так как значения температур усреднены внутри элементарного объема, то правильнее будет использовать координату середины каждого объема. Снова откроем окно скрипта проекта и продолжим написанное ранее следующим текстом:

|  |
| --- |
| //Задаём массив координат центров элементов разбиения  for (i=1, 4) //цикл по строкам  begin  X\_coord[i,1] = delta\_L\_tepl / 2; //запись координаты половины первого участка в первый элемент строки  for (j=2, N\_raz) //цикл по элементам строки со 2го по последний  X\_coord[i,j] = X\_coord[i,j-1] + delta\_L\_тепл; //текущий элемент строки = предыдущий + шаг разбиения  end; |

В результате выполнения этого участка скрипта, матрица X\_coord будет состоять из строк с координатами центров элементов разбиений трубы по длине. Следующим этапом будет создание и заполнение матрицы значений температур, соответствующих каждому участку разбиения. Также, как и в случае координат, создадим аналогичную заготовку массива температур в окне сигналов проекта. То есть создадим новый сигнал, назовем его «Y\_temp», типа «матрица» и укажем в качестве значения [N#0, N#0, N#0, N#0]. Заполнение его данными аналогично будем производить с помощью скрипта проекта, записывая векторы нужных данных в соответствующие строки матрицы Y. При этом в качестве записываемого значения используется конструкция, состоящая из имени блока и, отделенного от него точкой, имени параметра данного блока. При этом, в квадратных скобках указан номер элемента в массиве параметра. Имя любого блока указано в качестве значения одноименного свойства на вкладке «Общие» в окне свойств блока, а список его параметров доступен по нажатию мышью в пункт «Параметры объекта» контекстного меню блока.

|  |
| --- |
| //Задаём массив температур элементов теплообменника  //1. Температура греющего теплоносителя  for (j=1, N\_raz)  Y\_temp[1,j] = Channel\_3.\_t[j]; //запись в первую строку матрицы Y значений температуры в горячем канале  //2. Температура внутренней поверхности трубы  for (j=1, N\_raz)  Y\_temp[2,j] = CylThickWall\_1.\_twall\_bound\_in[j]; //запись во вторую строку матрицы Y значений температуры внутренней поверхности стенки  //3. Температура наружной поверхности трубы  for (j=1, N\_raz)  Y\_temp[3,j] = CylThickWall\_1.\_twall\_bound\_out[j]; //запись в третью строку матрицы Y значений температуры наружной поверхности стенки  //4. Температура нагреваемого теплоносителя  for (j=1, N\_raz)  Y\_temp[4,j] = Channel\_2.\_t[N\_raz-j+1]; //запись в четвертую строку матрицы Y значений температуры холодного теплоносителя (начиная с последнего, т.к. труба повернута на 180° и где начало теплообменника, там конец холодной трубы) |

Таким образом, мы получили в дополнение к массиву координат, еще и массив необходимых температур. После этого всё готово для графического представления необходимых параметров. Для этого используем окно менеджера данных, в котором, с помощью кнопок на его панели инструментов, создадим новую категорию, в которой создадим график «Зависимость Y от X», для отображения температур относительно длины теплообменника, а также «Временной график» для отображения зависимости мощности теплообмена от времени.

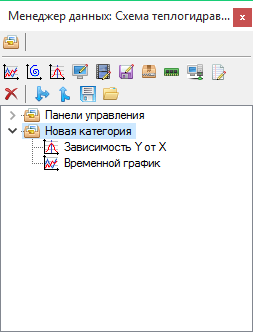


Рисунок 18 – Созданный объект «Зависимость Y от X» в окне менеджера данных

Далее к созданным графикам нужно привязать сигналы. Начнем с графика зависимости Y от X и добавим на него сигнал, соответствующий значениям оси X и затем – соответствующий оси Y. В нашем случае это сигналы X\_coord и Y\_temp. Щелкнув правой кнопкой мыши по созданному графику в менеджера данных, выберем в контекстном меню опцию «Добавить параметр». В открывшемся окне, в поле «Имя параметра» нужно ввести имя первого сигнала и нажать Ок.

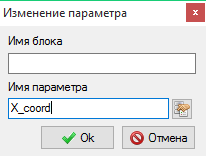


Рисунок 19 – Добавление сигнала на график

Аналогично нужно привязать к графику и сигнал Y\_temp. На этом работа с графиком температур завершена. Ко второму графику, аналогично, привяжем имя параметра холодной трубы, соответствующего суммарной мощности, поступающей через стенку. Правила обращения к параметрам в данном случае те же, что и при присвоении их сигналам в скрипте – сначала имя блока (Channel\_2), затем через точку имя соответствующего параметра (\_qfsum).

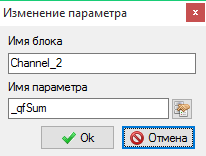


Рисунок 20 – Добавление параметра на временной график

В результате окно менеджера данных должно приобрести вид, подобный рисунку 21

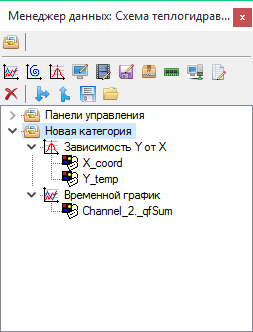


Рисунок 21 – Окно менеджера данных с привязанными к графикам сигналами

В качестве дополнительного инструмента визуализации, повышающего наглядность отображения расчетных параметров, используем блок «HS – Отображение поля тепмератур», расположенный во вкладке «Визуализация» библиотеки блоков. При добавлении блока необходимо «бросить» его мышкой на блок стенки, назначив таким образом владельца, чьё поле температур предстоит отображать. После этого блок можно перетащить в любое место схемы – он останется связанным со стенкой. Сменить владельца можно и позже, щелкнув по блоку правой кнопкой мыши и выбрать Действия ⟶ Сменить владельца. Растянем блок мышкой по длине изображения канала и расположим на схеме в соответствие с рисунком 22. При этом необходимо растягивать блок, предварительно повернув его на 270 градусов с помощью команды контекстного меню, так как такая ориентация соответствует положению блока стенки на листе схемы. Наложением изображений блоков друг на друга можно управлять с помощью опций «Поместить назад» и «Выдвинуть вперед» контекстного меню блока.

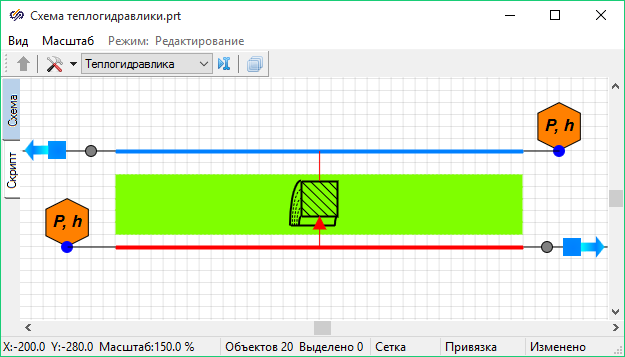
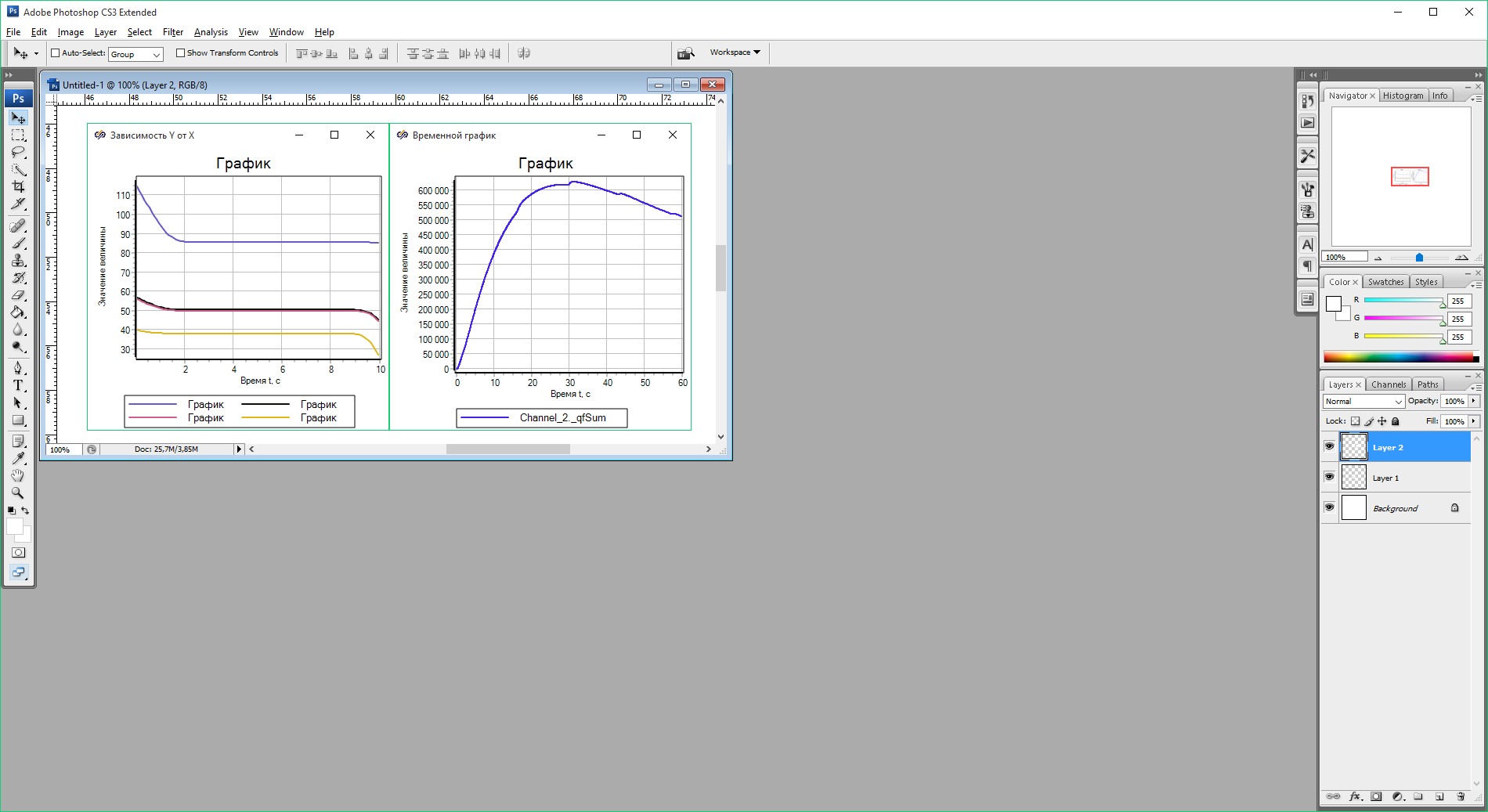


Рисунок 22 – Блок отображения поля температур

Отображение поля температур происходит с помощью градиентной окраски изображения блока, при этом, чем больше температура участка, тем краснее будет его цвет. В окне свойств блока нужно указать максимальную и минимальную температуру, соответствующую красному и зеленому цвету. Укажем 80 и 35 градусов соответственно.

После этого всё готово не только для проведения расчета, но и для отображения результатов моделирования. Двойным щелчком мыши откроем оба графика и запустим проект на расчет нажатием кнопки F9 на клавиатуре, либо кнопки пуск на панели инструментов главного окна программы. Для ускорения расчета, предварительно можно отключить синхронизацию модельного времени с реальным, убрав соответствующую галочку на вкладке «Синхронизация» окна параметров расчета проекта.



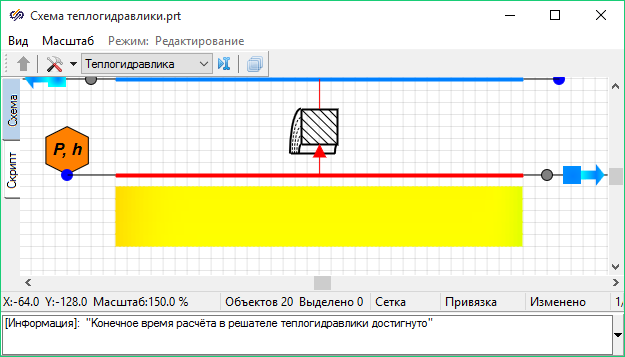
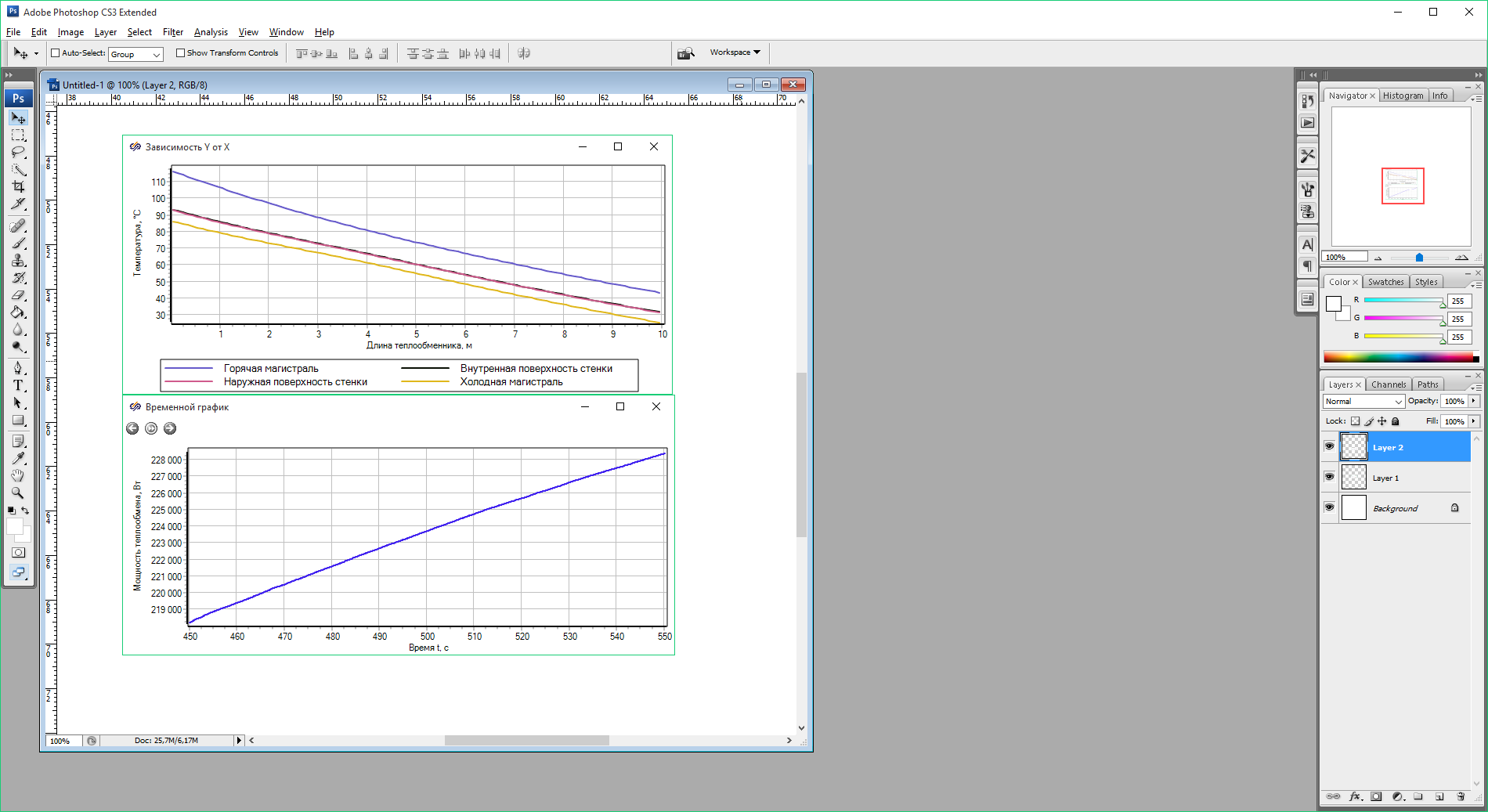


Рисунок 23 – Графики параметров модели и поле температур стенки в ходе расчета

После начала расчета на графиках будут отображаться кривые изменения текущих значения соответствующих параметров, что позволяет отслеживать поведение модели и контролировать ее состояние. Нажатие правой кнопки мыши на поле графика открывает контекстное меню, пункт «Свойства» которого позволяет настраивать параметры отображения, такие как масштаб, вид кривых, цвет линий, формат легенды, подписи осей, подвергать значения нормировке и так далее. Опции можно изменять как прямо во время расчета, так и до его начала, исходя из требований к результату отображения либо из визуальных предпочтений.

Спустя примерно 500 секунд модельного времени кривые температур выстроятся в ровные линии, по которым можно сделать вывод о наступлении в теплообменнике стационарного процесса, при котором температура в горячей магистрали равномерно уменьшается, а температура в холодной магистрали равномерно увеличивается по ходу течения теплоносителя. Мощность теплового потока при этом примерно соответствует значениям 220 – 250 кВт.



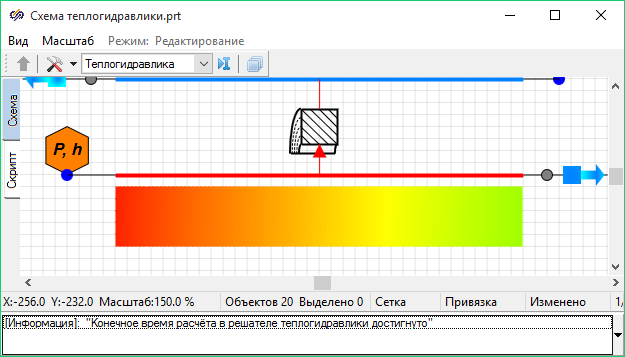


Рисунок 24 – Выход на стационарный режим, поле температур

Таким образом, была составлена и параметризирована расчетная схема, а также получены числовые результаты необходимых параметров, отображение которых организовано в графическом виде.

Для обеспечения гибкости исследования составленной модели, можно обеспечить возможность изменения тепловых параметров теплоносителей прямо во время расчета. Изменять температуру теплоносителя можно и напрямую, с помощью окна редактирования свойств блока, но это накладывает дополнительные требования к умению оператора работать со средствами разработчика. SimInTech позволяет использовать для этого интуитивно-понятные графические элементы. Разместим на листе проекта кнопки, которые будут увеличивать и уменьшать температуру теплоносителя. С помощью команды Вставка →Панель примитивов откроем окно графических примитивов, из которого вставим 4 элемента типа «Кнопка» и расположим, как на рисунке 25.

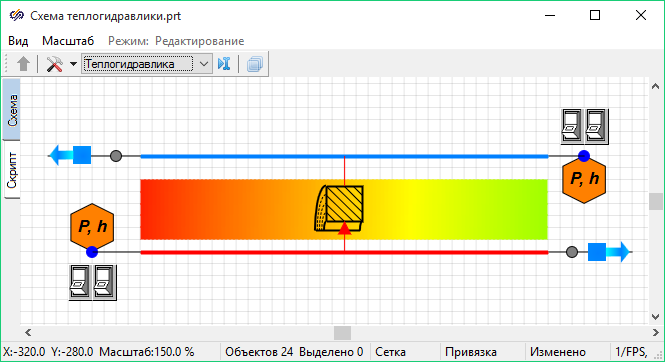


Рисунок 25 – Кнопки увеличения и уменьшения температуры теплоносителя

Левая кнопка возле каждого граничного узла будет увеличивать температуру вытекающего из него теплоносителя, а правая – уменьшать. Для удобства изменим имена кнопок в соответствие с их назначением. Сделать это можно на вкладке «Общие» в окне редактирования свойств каждой кнопки. Левую кнопку граничного узла холодной линии назовем «Hol\_up», а правую «Hol\_dn». Кнопки возле граничного узла горячей линии назовем соответственно «Gor\_up» и «Gor\_dn».

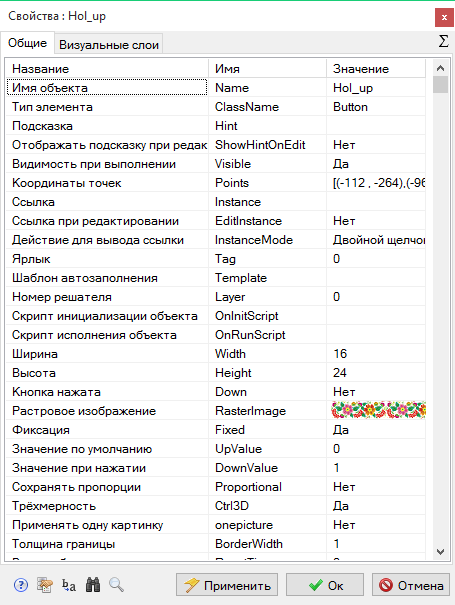


Рисунок 26 – Фрагмент окна свойств кнопки с измененным именем

Кнопка будет изменять свое положение, если в ходе выполнения расчета щелкнуть по ней левой кнопкой мыши. Важно, что при этом тип отображения схемы должен быть установлен в режим «Индикация».

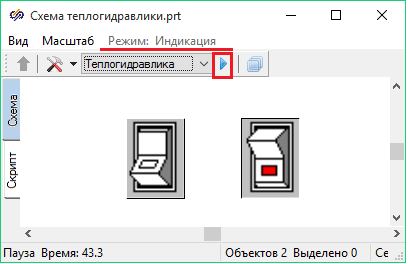


Рисунок 27 – Нажатая и отжатая кнопки и режим схемы - «Индикация»

Кроме визуального состояния, при нажатии, кнопка изменяет еще и состояние своего двоичного параметра с именем «Down». Именно изменение параметра будет служить признаком состояния кнопки на программном уровне. Дополним скрипт проекта текстом, обеспечивающим увеличение либо уменьшение энтальпии теплоносителя, вытекающего из узла, в зависимости от того, какая кнопка нажата. Для обращения к параметрам, как и прежде, используется конструкция из имени блока и имени параметра, разделенных точкой.

|  |
| --- |
| if (Hol\_up.Down) then begin //если кнопка Hol\_up нажата  if BoundNode\_1.\_t < 90 then BoundNode\_1.H = BoundNode\_1.H + 50; //увеличение энтальпии на 50, если теплоноситель не горячее 90°  end;  if (Hol\_dn.Down) then begin //если кнопка Hol\_dn нажата  if BoundNode\_1.\_t > 25 then BoundNode\_1.H = BoundNode\_1.H - 50; //уменьшение энтальпии на 50, если теплоноситель не холоднее 25°  end;  if (Gor\_up.Down) then begin //если кнопка Gor\_up нажата  if BoundNode\_0.\_t < 120 then BoundNode\_0.H = BoundNode\_0.H + 50; //увеличение энтальпии на 50, если теплоноситель не горячее 120°  end;  if (Gor\_dn.Down) then begin //если нажата кнопка Gor\_dn  if BoundNode\_0.\_t > 90 then BoundNode\_0.H = BoundNode\_0.H - 50; //уменьшение энтальпии на 50, если теплоноситель не холоднее 90°  end; |

Таким образом, кнопки будут обеспечивать возможность изменения температуры теплоносителей прямо в ходе расчета проекта в диапазоне от 25 до 50 градусов для холодного и от 90 до 120 градусов для горячего теплоносителя.

Для улучшения представления картины протекающего процесса в ходе расчета проекта, добавим на схему подписи со значениями расходов в каналах, мощностей теплообмена и параметров теплоносителя в узлах. Для этого используем команду Вставка→Базовые блоки→Подпись. После этого необходимо «бросить» блок подписи на блок одного из каналов, назначив тем самым владельца, чьи параметры блок будет отображать. Сменить владельца или узнать текущего, можно выбрав соответствующую команду из пункта «Действия» контекстного меню блока подписи. Отображаемая подпись состоит из двух частей: постоянного текста и значения некоторого параметра блока-владельца. Щелкнем правой кнопкой по блоку подписи и выберем там «Свойства объекта». В открывшемся окне, на вкладке «Общие», есть свойства «Текст» и «Имена выводимых параметров». Ниже также есть набор свойств, регулирующих формат отображение подписи, например, можно настроить шрифт или выбрать с какой стороны от текста будут отображаться значения параметров. Значение свойства «Текст», будет соответствовать постоянной части подписи (запишем там: «кг/час»). А второму свойству нужно присвоить имя необходимого параметра. Для массового расхода в начале канала, запишем там «\_g[1]\*3600», что означает расход на границе первого участка разбиения. Умножение на 3600 необходимо для перевода размерности из кг/с в кг/час. Также в свойстве «Способ показа цифр» выберем «Показывать слева», чтобы числовое значение отображалось слева от фиксированного текста. Напомним, что список и описание всех параметров для каждого блока доступно из пункта «Параметры объекта» контекстного меню блока. Аналогичным образом добавим на блок подписи с информацией о расходах в начале и конце каждого канала, о параметрах теплоносителя в граничных узлах, а также подписи, отображающие суммарную мощность теплообмена для каждого канала (параметр с именем «\_qfSum»). После добавления всех подписей, схема проекта должна принять вид, похожий на рисунок 28.

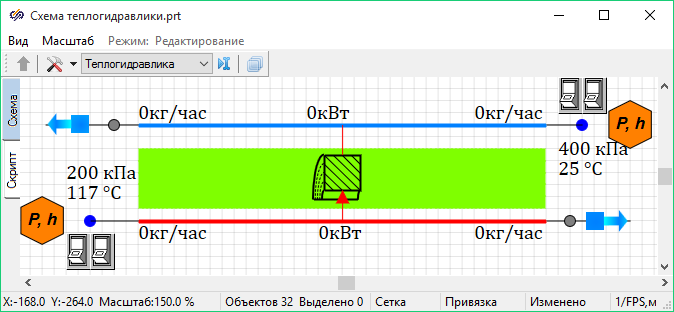


Рисунок 28 – Схема проекта с добавленными кнопками управления температурой и подписями блоков

Запустив проект на расчет, можно изменять кнопками температуру теплоносителей и наблюдать результат на графиках и подписях схемы. При этом необходимо помнить, что изменять состояние кнопок можно только когда схема находится в режиме индикации.

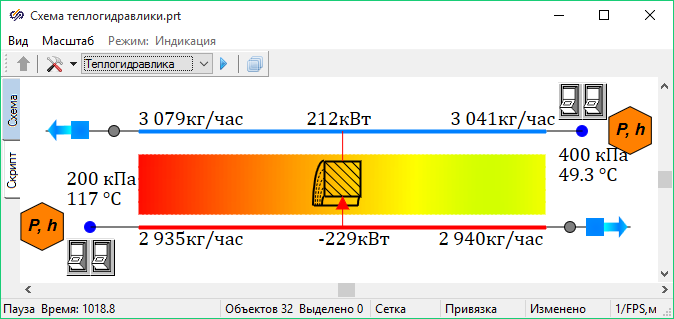


Рисунок 29 – Схемное окно в момент расчета с увеличенной, с помощью кнопок, температурой холодного теплоносителя

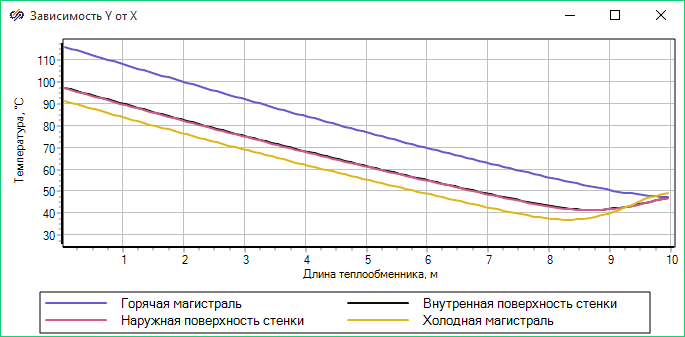


Рисунок 30 – Картина температур по длине теплообменника при повышении температуры холодного теплоносителя

С помощью описанных в работе инструментов, способов и приемов работы с элементами кода HS, а также прибегая при необходимости к справочной системе SimInTech, возможно создание теплогидравлических моделей различного назначения и сложности, в том числе в составе комплексных проектов.